

PICTIONARY AIRTM 2

Il gioco



2
SQUADRE

Conservare queste istruzioni per riferimento futuro.
Contengono informazioni importanti.

AVVERTENZA: questo giocattolo emette luci lampeggianti che possono causare attacchi epilettici negli individui sensibili alla patologia.

CONTENUTO: 1 penna luminosa, 2 supporti, regole

SCARICARE L'APP

Scaricate l'app Pictionary AirTM sui vostri dispositivi smart.

Scarica su
App Store

DISPONIBILE SU
Google Play

ASSOCIARE LA PENNA LUMINOSA E SCARICATE GLI INDIZI SUL 1° DISPOSITIVO

Usate l'interruttore per accendere la penna luminosa. Dopo aver scaricato l'app, potrete collegare la penna Pictionary AirTM 2 seguendo la procedura guidata. La punta della penna diventa rossa quando è collegata.

Dopo aver collegato il dispositivo, sarà disponibile un pacchetto di indizi digitali. Potrete inoltre acquistare altri pacchetti di indizi a tema.

IMPORTANTE: per evitare di esaurire le pile, spostate l'interruttore della penna su "off" quando avete terminato di giocare,.

Per ulteriori domande o risoluzione dei problemi, consultate le domande frequenti.

TRASFERIRE GLI INDIZI AL 2° DISPOSITIVO

Per utilizzare i pacchetti di indizi digitali sono necessari una connessione Wi-Fi e 2 dispositivi con l'applicazione gratuita Pictionary Air installata. All'inizio di una partita, dovrete scansionare un codice QR con un secondo dispositivo, in modo da poter leggere segretamente gli indizi ed evitare che gli altri giocatori li vedano.

* Per giocare, occorre un dispositivo smart iOS o Android e un'app compatibili. L'app è scaricabile gratuitamente. Potrebbero essere applicati costi per il servizio di trasmissione dati.

* Per ulteriori dettagli sui dispositivi compatibili e altre informazioni, visitate il sito PICTIONARY.COM/SUPPORT.





OBIETTIVO DEL GIOCO

Disegnate in aria e guardate la vostra creazione apparire sullo schermo! I vostri compagni di squadra devono indovinare gli indizi per ottenere punti. La squadra con più punti vince!

PREPARATIVI PER IL GIOCO

Guardate il facile tutorial prima di iniziare a giocare.

Formate 2 squadre e scegliete il giocatore che disegnerà per primo.

Scegliete come preparare l'area di gioco:



DISEGNATE SENZA GUARDARE L'IMMAGINE.

I compagni di squadra indovinano guardando dal lato opposto o dalla Tv se l'immagine viene trasmessa sullo schermo.



GUARDATE COSA STATE DISEGNANDO.

I compagni di squadra indovinano guardando dallo stesso lato, in modo da poter vedere lo schermo, o da qualsiasi altra parte se l'immagine viene trasmessa su un altro dispositivo.

2 SUPPORTI INCLUSI:

Utilizzate 2 smartphone/tablet piccoli (uno per catturare i disegni e l'altro per visualizzare gli indizi) o utilizzate 2 supporti per catturare i disegni.



GIOCHIAMO!

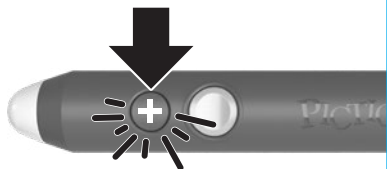
Il Disegnatore visualizzerà i propri indizi sul dispositivo degli indizi (2°). Potete tenere il dispositivo in mano o utilizzare uno dei supporti. Quando il Disegnatore dichiara di essere pronto, il giocatore che utilizza l'app farà partire il timer sul dispositivo di cattura (1°).

Per disegnare, la punta della penna deve essere accesa e rivolta verso il dispositivo di cattura. Tenete premuto il pulsante Disegna sulla penna Pictionary Air™ 2 per disegnare. Rilasciate il pulsante quando non disegnate. La punta della penna diventa verde mentre disegnate.

AGGIUNGI PUNTI

Se l'indizio è stato indovinato, il Disegnatore aggiunge un punto premendo il pulsante del punteggio (+). L'app passa automaticamente all'indizio successivo. Il Disegnatore può anche passare all'indizio successivo senza assegnare un punteggio premendo "salta indizio" sull'app. Il Disegnatore deve cercare di far indovinare alla propria squadra il maggior numero di indizi prima che il tempo scada.

Poi toccherà all'altra squadra disegnare e indovinare. Il gioco prosegue alternando squadre e Disegnatori.



COME INTERAGIRE CON LA PROPRIA IMMAGINE

Consigliamo di interagire con la parola da indovinare; tuttavia, questo non è un semplice gioco di associazioni di parole. Bisogna prima disegnare un'immagine con cui poter interagire.

COME VINCERE LA PARTITA

Usare i trattini per indicare il numero di lettere della parola!

CONSIGLI E SUGGERIMENTI!



DISEGNATE IN GRANDE!



INTERAGITE!



VI SIETE BLOCCATI?



CANCELLATE L'IMMAGINE!

NOTA: le condizioni di illuminazione possono influire sull'esperienza di gioco. Consultate l'app di Pictionary Air™ per scoprire delle linee guida utili. Ulteriori suggerimenti e tutorial di gioco sono disponibili nell'app!

Se la punta della penna lampeggia in rosso per 3 secondi o non si accende, sostituite le pile.

COSA SI PUÒ E COSA NON SI PUÒ FARE

POTETE...	NON POTETE...
Usare simboli e frecce	Usare lettere o numeri
Interagire con l'immagine se la disegnate prima	Usare suoni
Segnare qualunque cosa si riferisca alla parola, indipendentemente da quanto sottile sia il legame	Usare il linguaggio dei segni
Suddividere le parole in più sillabe	Usare i trattini per indicare il numero di lettere della parola

ACCURATEZZA

Sono le squadre in gioco a determinare quanto precise devono essere le risposte e dovranno stabilirlo all'inizio di ogni partita. Per esempio, "castello" è accettabile per "letto a castello"? "Ingrandito" per "ingrandire"?

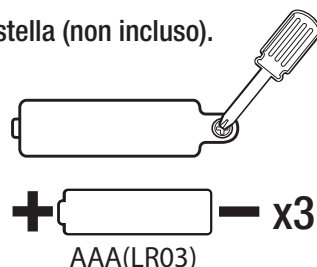
COME PREPARARE LA TRASMISSIONE*

Collegate l'app Pictionary Air™ dal vostro dispositivo smart alla TV utilizzando Apple TV, Chromecast o un dispositivo di streaming analogo. Attenetevi alle istruzioni sui dispositivi di streaming compatibili per collegare il vostro dispositivo mobile. In caso di problemi di trasmissione, potete utilizzare adattatori e accessori compatibili (non inclusi) per collegare il vostro dispositivo direttamente alla TV tramite l'uscita HDMI. **Non dimenticate di chiedere al Disegnatore di rivolgersi verso il dispositivo smart e non verso la TV.**

* È richiesto un dispositivo di streaming compatibile per trasmettere il gioco alla TV. Dispositivo smart e dispositivo di streaming compatibili non inclusi. Per i requisiti del dispositivo e supporto, visitate la pagina Pictionary.com/support.

COME INSERIRE LE PILE

- Richiede 3 pile formato mini stilo AAA (R03) (incluse).
- Svitare lo sportello dello scomparto pile con un cacciavite a stella (non incluso).
- Inserire 3 pile formato stilo AAA (LR03) nuove nella direzione indicata (+/-) come illustrato.
- Rimettere lo sportello e stringere la vite.
- Usare pile alcaline per una maggiore durata.
- Il prodotto potrebbe non funzionare correttamente se esposto a fonti elettrostatiche. Per ripristinare il regolare funzionamento, estrarre e reinserire le pile.



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

©2023 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Italy Srl, Via Turati 4, 20121 Milano, Italy. Servizio assistenza clienti: Customersrv.Italia@mattel.com – Numero verde 800 11 37 11. Schweiz: Mattel AG, Kirchstrasse 24, CH-3097 Liebefeld.



HNT74-ZY70
1102971365-113

